

Article publié par la Mairie d'Etampes le 19/02/2021 :

 **MairieEtampes**
19 février, 15:34 · 🌐

[EPS BARTHÉLEMY-DURAND : UN PROJET LABELLISÉ « DROITS DES USAGERS DE LA SANTÉ »]

C'est un « serious game » de détection précoce de la psychose chez le jeune adulte, un jeu vidéo sérieux en français. Un projet labellisé « Droits des usagers de la santé ». Il s'agit du 4e label de ce type pour l'Etablissement Public de Santé (EPS) Barthélemy-Durand (BD). Ce label décerné par le ministère de la Santé récompense les actions de l'EPS BD à destination des familles notamment (démarches exemplaires / innovantes). En 2012 pour un dispositif « Rencontres d'informations et d'échanges familles / soignants ». En 2014 pour la création du « Livret d'information des familles et proches de personnes hospitalisées ». En 2018 pour le projet « Bien dans son assiette », centré sur l'équilibre alimentaire et fruit d'une démarche pluriprofessionnelle, en association avec les patients. Et donc fin 2020, pour un « serious game » en réalité virtuelle dédié aux aidants et à la formation. Il s'adresse à ceux faisant face aux premières manifestations d'une psychose chez un adolescent, et permet de mieux connaître les signes avant-coureurs, les gestes et paroles à adopter pour faciliter, par la suite, une prise en charge clinique. Il a été développé par l'EPS BD avec la start up 2J process, sur le thème de la « détection précoce de l'entrée dans la pathologie mentale du jeune adulte et l'identification des signes d'un délire envahissant » selon l'EPS BD. La conception du jeu s'est étalée sur l'année 2019 et a rassemblé des compétences médicales, universitaires, infirmières et enseignante. Le projet de « serious game » a été sélectionné en fonction de sa capacité à faciliter l'exercice coordonné des professionnels, améliorer la prise en charge (y compris à domicile), favoriser la prévention et faciliter l'usage des technologies pour les acteurs du parcours. Le comité scientifique l'a distingué au regard de sa performance sur 5 aspects : accessibilité, coordination, efficacité, co-construction et décloisonnement.

[#Etampes](#)



4 partages